

## A fiatalok már nem várnak másokra: saját közösségeik problémáira találtak megoldásokat az UNICEF Magyarország programjának döntősei

### Mentális egészségnap, diákrésztvételi fórum, közösségépítő társasjáték és innovatív oktatási megoldások is születtek a RAJTAD ÁLL A JÖVŐD! program idei döntőjében

Budapest, 2026. június 26. – Hogyan lehet ösztönözni a diákokat arra, hogy merjenek segítséget kérni, ha nehézségeik vannak? Mitől érzik úgy a fiatalok, hogy valóban számít a véleményük az iskolában? És hogyan lehet erősebb közösségeket építeni ott, ahol sokan magányosnak érzik magukat? Többek között ezekre a kérdésekre kerestek és találtak gyakorlati válaszokat azok a szakképzésben tanuló fiatalok, akik részt vettek az UNICEF Magyarország RAJTAD ÁLL A JÖVŐD! programjában. A fiatalok nemcsak felismerik a környezetük problémáit, hanem képesek közösségi megoldásokat is kidolgozni rájuk – ezt bizonyították a program idei döntősei. A vidéki és fővárosi szakiskolák diákcsoportjai olyan kezdeményezéseket mutattak be, amelyek az iskolai stressz, a mentális egészség, a közösségi kapcsolatok hiánya, az őket ért bántalmazás vagy éppen az oktatás korszerűsítésének kérdéseire reagálnak.

A program idei országos döntőjében tíz diákcsoport mutatta be az elmúlt hónapokban megvalósított projektjeit. A szakmai zsűri döntése alapján a budapesti BGSZC Pestszentlőrinci Technikum **Diákhang** csapata és a Mátészalkai SZC Budai Nagy Antal Technikum és Szakgimnázium **Nyugalom Küldetése** csapata képviselheti Magyarországot a program nemzetközi fordulójában. A különdíjat a Budapesti Komplex SZC Kreatív Technikum **FourThem** csapat nyerte el.

Az UNICEF Magyarország a nemzetközi **Generation Unlimited** kezdeményezés részeként immár nyolcadik éve valósítja meg a programot, amelynek célja, hogy a 14–22 éves fiatalok ne csupán elszenvedői, hanem aktív alakítói legyenek a saját közösségeiket érintő változásoknak. Az idei évben Balatonfűzfő, Budapest, Gyöngyös, Győr, Nagykálló, Nyíregyháza és Veszprém szakképző intézményeinek diákjai kapcsolódtak be a programba, a vendéglátás, a rendeztet, a kreatív ipar, a logisztika, a vegyipar és a szociális ágazat képviseletében.

A résztvevők saját tapasztalataik alapján azonosították közösségük legfontosabb problémáit, majd szakmai mentorálás és anyagi támogatás segítségével valós, helyi igényekre reagáló megoldásokat dolgoztak ki és ültettek át a gyakorlatba. A 36 beérkezett pályamunkából kiválasztott csapatok hónapokon keresztül fejlesztették projektjeiket, amelyek közül több már most kézzelfogható változásokat hozott saját iskolájuk életében.

### A mentális egészség került a fiatalok fókuszába

A döntő egyik legfontosabb üzenete, hogy a fiatalok nyíltan beszélnek az őket érintő lelki nehézségekről és aktívan keresik az ezekre adható közösségi válaszokat. A bemutatott projektek jelentős része a stressz, a szorongás, az elszigeteltség vagy az iskolai bántalmazás problémájára reagált.

A nemzetközi fordulóra továbbjutó **Nyugalom Küldetése** csapat a mentális egészség támogatását helyezte középpontba. A fiatalok mentális egészségnapot szerveztek, ahol relaxációs gyakorlatokkal, kreatív foglalkozásokkal és nyitott beszélgetésekkel hívták fel a figyelmet a lelki jóllét fontosságára. Projektjük üzenete egyszerű, mégis rendkívül fontos: segítséget kérni nem gyengeség, a mentális egészség pedig nem tabu.

A budapesti **Diákhang** csapat a diákrészvétel erősítését tűzte ki célul. A fiatalok azt tapasztalták, hogy sok diák nem érzi: valódi lehetősége lenne beleszólni az őt érintő döntésekbe. Kezdeményezésük egy olyan hosszú távon működő fórum kialakítására irányul, amely erősíti a diákok és pedagógusok közötti párbeszédet és biztosítja, hogy a fiatalok véleménye valóban megjelenjen az iskola működésében.

A különdíjas **FourThem** csapat egy saját fejlesztésű beszélgetésindító társasjátékot alkotott arra a problémára, amelyet sok fiatal megél manapság: a **kapcsolódás hiányára**. A kártyajáték segíti a fiatalokat abban, hogy mélyebb kapcsolatokat építsenek ki egymással és az online kommunikáció helyett a személyes kapcsolódás élményét is megtapasztalják.

### **A közlekedésbiztonságtól a digitális oktatásig**

A döntőben bemutatott projektek témái jól tükrözték a mai fiatalokat foglalkoztató kérdéseket. A kezdeményezések között szerepelt a KRESZ-ismeretek fejlesztését szolgáló társasjáték, az iskolai bántalmazás megelőzését célzó közösségi projektnap, valamint a szakmai oktatás korszerűsítését támogató 3D-technológiai fejlesztés is.

A projektek jelentős része a döntő után is folytatódik. A résztvevők rendszeres közösségi programokat, új iskolai eseményeket és hosszú távú együttműködéseket terveznek, amelyek tovább erősíthetik saját közösségeiket.

*„Különösen fontos jelzés, hogy a legtöbb csapat a mentális egészség témáját választotta” – mondta Mészáros Antónia, az UNICEF Magyarország ügyvezető igazgatója, majd hozzátette: „Ez egyszerre biztató és aggasztó üzenet. Biztató, mert a fiatalok mernek beszélni a nehézségeikről és egymás számára is támogatást keresnek. Ugyanakkor világosan látszik, hogy a szorongás, a stressz, az elszigeteltség vagy az iskolai bántalmazás nagyon sok gyermeket érint. A fiatalok mentális egészsége ma az egyik legfontosabb társadalmi kérdés, ezért az UNICEF kiemelten foglalkozik ezzel a területtel.”*

Az ügyvezető igazgató szerint a program egyik legnagyobb eredménye, hogy a projektek valódi változásokat indítanak el az iskolai közösségekben, amelyek nem érnek véget a verseny döntőjével:

*„Nagyon sok olyan kezdeményezést láttunk, amely a program lezárása után is tovább él majd. Közösségi terek újulnak meg, rendszeres beszélgetőkörök indulnak, új diákprogramok szerveződnek. Ezek nem egyszeri ötletek, hanem hosszú távú közösségi folyamatok kezdetei.”*

Az UNICEF Magyarország szerint a program legfontosabb üzenete, hogy a problémák nem megoldhatatlanok. Ha a fiatalok lehetőséget, figyelmet és támogatást kapnak, képesek saját közösségeik aktív formálóivá válni és olyan változásokat elindítani, amelyek túlmutatnak az iskola falain.

Bővebben: <https://unicef.hu/rajtad-all-a-jovod>

KÉPEK: <https://we.tl/t-92wXfmtEam2vM8hy>